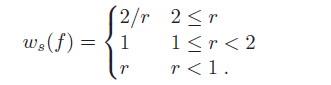
1. 选neighbor
2. 对于每张图像，找到他与参考图像的所有公共稀疏点。对于每个公共稀疏点，计算一个wAngle和一个wScale，把wAngle\*wScale作为这个稀疏点的权重，把所有稀疏点的权重累加求和，得到这幅图像的score。然后分别计算稀疏点覆盖参考图像和该图像的比例area1,和area2，用其中较小者乘以score,得到最终的score。
3. wAngle计算过程：计算它到两个相机中心的向量的夹角fAngle，wAngle=(MINF(POW(fAngle/fOptimAngle, 1.5f), 1.f))。当fAngle<fOptimAngle时，wAngle变小，与参考图像视差很小的图像的score就会变小。
4. wScale计算过程：对于每个公共稀疏点，把这个点在X方向偏移一个位移得到一个新的点，计算这两个点在参考图像上的投影坐标的距离footprint1，这两个点在这幅图像上的投影坐标的距离footprint2，r= footprint1/ footprint2，根据下面分段函数确定wScale。这样做是为了防止参考图像和neighbor图像的分辨率相差太大。



1. 注意事项
2. 选neighbor时考虑两个因素，一个是稀疏点到相机中心向量的夹角，一个是相机中心的距离。
3. Neighbor数量设置为10